

Lesson 6 – Functions & String

הנושאים הנלמדים:
פונקציות וספריית String

פונקציות

- קוד ללא פונקציות הוא ארוך, מסורבל ועם הרבה חזרות. מדוע?
- האם הפעולה \sin עצמה משתנה כאשר מתבצעת על 30° או על 50° ?
- הפונקציות מאפשרות לנו להגדיר את \sin כפעולה עצמאית שכל פעם מקבלת נתון אחר ומחזירה ערך אחר.
- מה שמשתנה זה הפרמטר המועבר והערך המוחזר, הפעולה עצמה לא משתנה ומכאן החסכון שבפונקציות!

פונקציות - מבנה

```
public static <טיפוס מוחזר> <שם> (<פרמטרים>)  
{  
    // הוראות  
}
```

- פונקציה מגדירה "עולם" - קטע קוד עצמאי לחלוטין החי ברשות עצמו.
- כל המשתנים שהיא מגדירה בפנים כמו גם הפרמטרים משתחררים בסיומה.
- הפרמטרים אופציונליים ומופרדים בפסיק.
- פונקציה יכולה גם שלא להחזיר ערך ואז בטיפוס המוחזר רושמים void.
- return מלה שמורה לצורך החזרת ערך (צריך להתאים לטיפוס בכוותרת).
- return מסיימת את הפונקציה (גם פונקציית void).

פונקציות - דוגמה

טיפוס מוחזר

שם

פרמטרים

```
public static int bigger(int a,int b)
{
    if(a>b)
        return a;
    return b; // no need for else cause return finish the function
}
```

```
public static void main(String[] args)
```

```
{
```

```
    int num1=10;
```

```
    int num2=12;
```

```
    int num3=bigger(num1,num2);
```

```
    System.out.println("The bigger is " + num3);
```

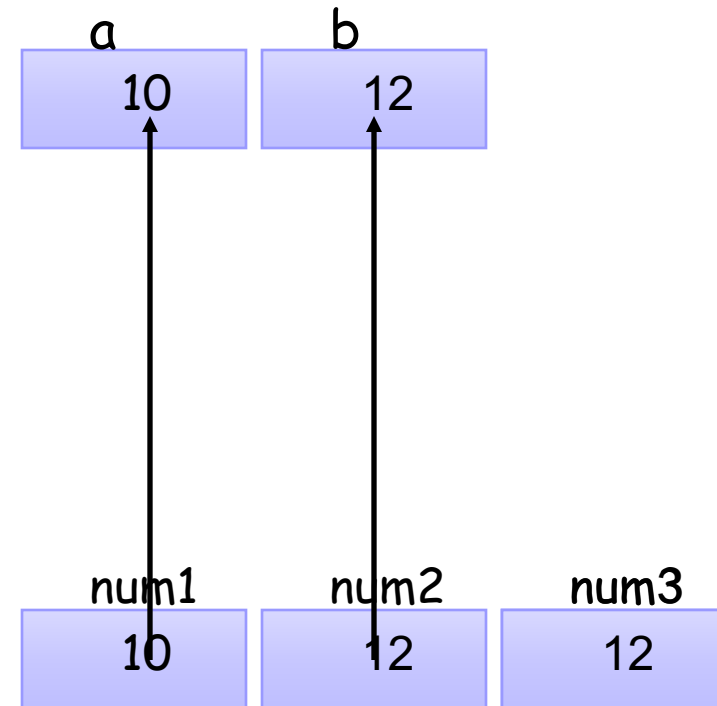
```
}
```

בקריאה לפונקציה הערכים שמאחורי
num1 ו num2 מועתקים לתוך a ו b
והערך המוחזר נשמר ב num3

פונקציות - דוגמה

```
public static int bigger(int a,int b)
{
    if(a>b)
        return a;
    return b;
}
```

```
public static void main(String[] args)
{
    int num1=10;
    int num2=12;
    int num3=bigger(num1,num2);
    System.out.println("The bigger is " + num3);
}
```



פונקציה שאינה מחזירה ערכים

```
public static void print(int x,String str) {  
    if(str==null || str.length()==0) return;  
    for(int i=0;i<x;i++)  
        System.out.println(str);  
}  
  
public static void main(String[] args) {  
    print(10,"Hello world!");  
}
```

פונקציית void
יכולה לסיים את
הפונקציה עם
return ריק

פונקציה מוכנה מראש של
המחלקה String המחזירה
את אורך המחרוזת

מצא את השגיאה

```
public static int bigger(int a,int b) {  
    if(a>b) return a;  
    if(b>a) return b;  
}
```

• הפונקציה הבאה נותנת שגיאת קומפילציה "missing return statement"

• מדוע?

• במידה והפונקציה מחזירה ערך אנחנו צריכים שכל נתיבי הקוד יחזירו ערך

• מה קורה כאשר $a=b$?

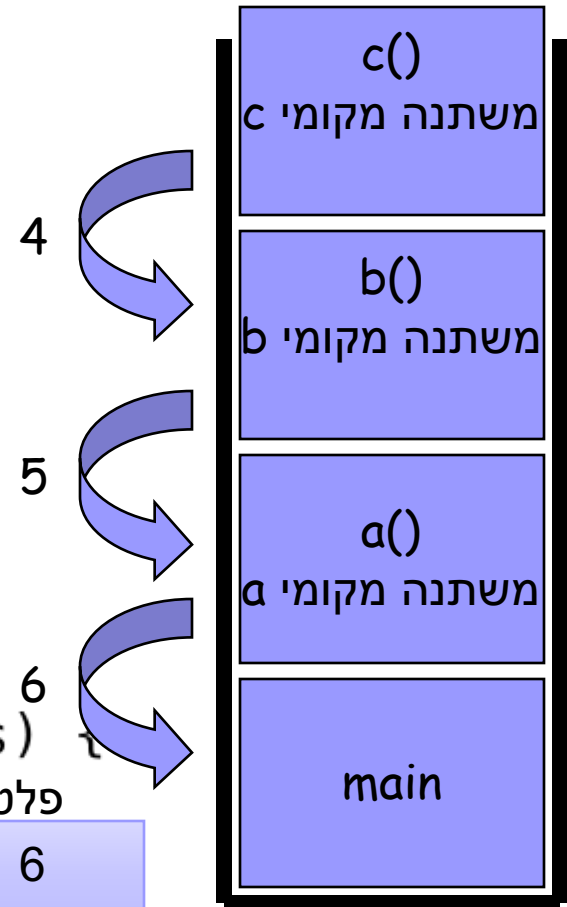
פונקציות ו stack

```
public static int a(int a) {  
    return b(a) + 1;  
}
```

```
public static int b(int b) {  
    return c(b) + 1;  
}
```

```
public static int c(int c) {  
    return c+1;  
}
```

```
public static void main(String[] args) {  
    System.out.println(a(3));  
}
```



פונקציית ה **main** היא פונקציה מיוחדת - היא
נקודת הכניסה - ממנה הכל מתחיל

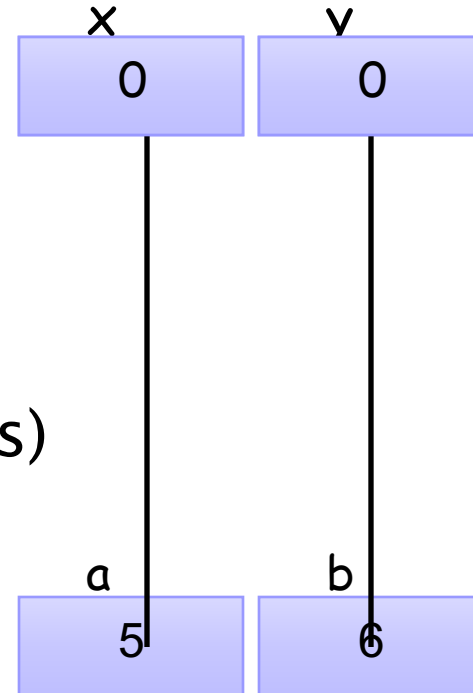
פונקציות ומערכים

- בהעברת פרמטרים פרימיטיבים התוכן מועתק.
- הפונקציה עובדת על עותק משלה של המשתנים.
- העברה זו נקרת העברה by value כלומר הערך הוא זה שמועבר וזה נכון לכל המשתנים הפרימיטיבים.
- **מערך** מועבר לפונקציה by reference - התוכן המועתק למשתנה הלוקלי הוא הכתובת של המערך.
- שתי הכתובות מצביעות לאותו מערך, והפונקציה עובדת על אותו המערך המקורי.

דוגמה להעברה By value

```
public static void change(int x,int y)
{
    x=0;
    y=0;
}
```

```
public static void main(String[] args)
{
    int a=5;
    int b=6;
    change(a,b)
    System.out.println("a="+a+",b="+b);
}
```

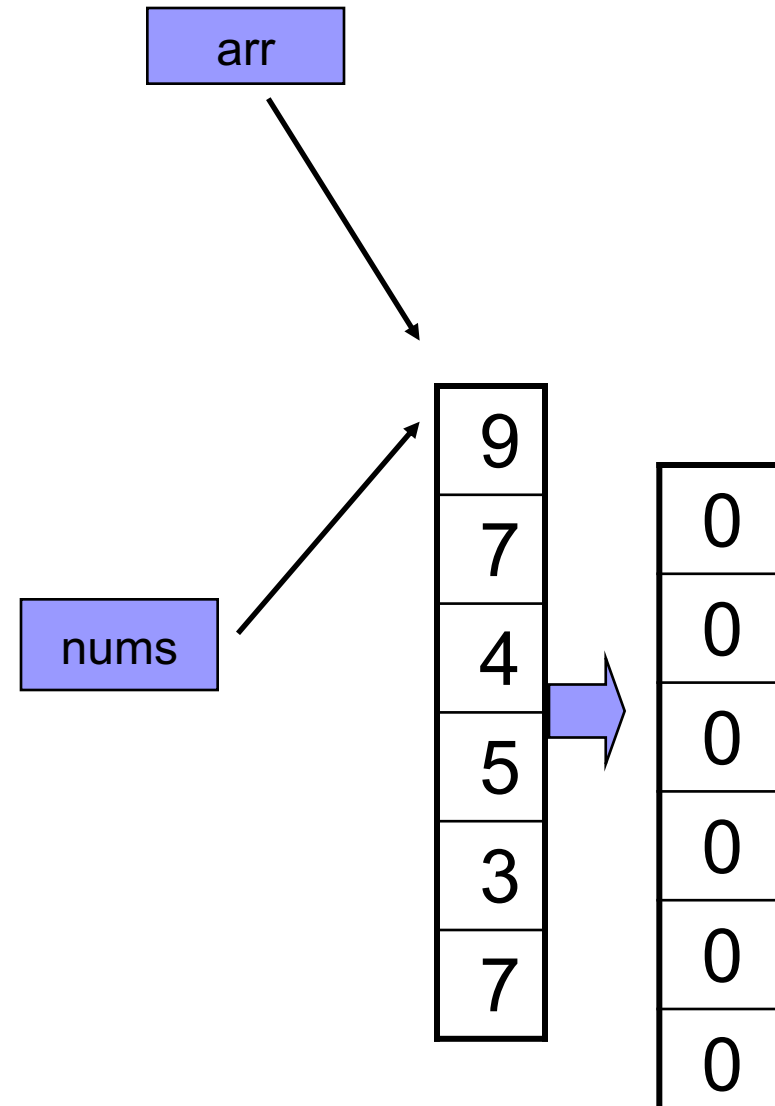


פלט $a=5, b=6$

העברה by reference דוגמה

```
public static void zeroArray(int[] arr)
{
    for(int i=0;i<arr.length;i++)
        arr[i] = 0;
}
```

```
public static void main(String[] args)
{
    int[] nums = {9,7,4,5,3,7}
    zeroArray(nums)
}
```



מחרוזות String

- String הוא אובייקט ונשמר כמו מערך על ה Heap
- `String str = "moshe";`
 - `str` הוא מצביע! אם לא ניתן לו ערך הוא יאותחל כמו מערך ל `null`.
 - אם כן, מדוע לא עשינו:
- `String str = new String("moshe");`
 - קיצור של `java` עבורנו (עקב נפיצות).
- החשיבות היא למשל בבדיקת שוויון - לא להשתמש באופרטור `==` כמו פרימיטיבים (ישווה כתובות) - צריך להשתמש ב `equals()`

מחרוזות String

- מחרוזת היא כמו מערך סטטית ואינה יכולה להשתנות!
- `str = str + " cohen"`
- המערכת יצרה אובייקט חדש.
- המחלקה String היא חלק מה API של ג'אווה (הרבה מאוד פונקציות שימושיות לטיפול במחרוזות).
- את כל הפונקציות נפעיל באמצעות אורפטור הנקודה על המחרוזת שנרצה:
(פרמטרים) פונקציה. <שם המחרוזת>

מחרוזות – פונקציות שימושיות

- `String str1 = "Moshe";`
- `String str2 = "Cohen";`
- `str1.length()` -> 5
- `str1.equals(str2)` - > false
- `str1.compareTo(str2)` -> positive int
- `str1.charAt(2)` -> 's' (מתחילים מ 0)
- `str1.toLowerCase()` -> "moshe"
- `str1.toUpperCase()` -> "MOSHE"
- `str1.substring(1,3)` -> "os" (לא כולל ה 3!)
- `str1.indexOf('s')` -> 2

הפונקציה `compareTo` מחזירה מספר חיובי אם המחרוזת שהועברה כפרמטר באה במילון לפני המחרוזת עליה הפעלנו את הפונקציה, מספר שלילי במקרה ההפוך ואפס אם הן שוות לחלוטין